



Club: **G&LC Coesfeld**

Albatros	Eagle	Birdie	Par
Bogey	D-Bogey	mehr	

Spieler:

	-78,0		TaFVG
--	-------	--	-------

Loch	Drive		Par	HCP
1	Drive	1	2	1
2	Drive	2	2	2
3	Drive	3	2	3
4	Drive	4	2	4
1-4	Chip or Pitch		8	
5	Chip	1	2	5
6	Pitch	2	2	6
7	Chip	3	2	7
8	Pitch	4	2	8
5-8	Putt		8	
9	Putt	Bahn 1	3	9
10	Putt	Bahn 2	3	10
11	Putt	Bahn 3	3	11
12	Putt	Bahn 4	3	12
8-12	Herren	Damen	12	
38 13	311	273	4	13
20 14	158	138	3	15
29 15	254	225	4	14
9 16	89	80	3	18
10 17	127	117	3	16
5 18	85	80	3	17
111 13-18	1024	913	20	

TaFVG	Score	STBF	B
1	3	0	0
1	3	0	0
1	3	0	0
1	3	0	0
4	12	0	0
1	3	0	0
1	3	0	0
1	3	0	0
1	3	0	0
4	12	0	0
1	4	0	0
1	4	0	0
1	4	0	0
1	4	0	0
4	16	0	0
3	7	0	0
3	6	0	0
3	7	0	0
3	6	0	0
3	6	0	0
3	6	0	0
18	38	0	0

Summe		48
-------	--	-----------

30	78	0	0	0
-----------	-----------	----------	----------	----------

Drive	Der Golfbeginner spielt 4 angekündigte Wertungsbälle. Schwung, Haltung, Ausführung, Länge werden von 1-6 benotet.
Chip or Pitch	Der Golf fortgeschrittene spielt 4 selbstgewählte und angesagte Ziele an. Genauigkeit und Ausführung werden von 1-6 benotet.
Putt	Jeder, jetzt schon fast Golf-Pro, spielt 4 gesteckte Puttbahnen. Die Schläge, auch Strafschläge, je Bahn werden gezählt.
Scramble : ein Vierball-Teamspiel auf Zählspiel-basis	Alle 4 Spieler schlagen ab - dann entscheiden sie, welcher der Bälle die beste Lage hat (nicht unbedingt der Weitesten). Die Stelle wird mit einem Tee markiert. Die anderen 3 Golfer heben ihre Bälle auf und dropfen sie innerhalb einer Schlägerlänge - nicht näher zum Loch - um diese Stelle und spielen ihre Bälle von dort weiter. Das gilt für alle ausgewählten Lagen, also auch im Hindernis usw. Auf dem Grün wird der beste Ball markiert und alle putten von dieser Stelle bzw. innerhalb einer Putter-Kopf-Breite von dort. Das Loch ist beendet, wenn der erste Spieler eingelocht hat. Dieses Ergebnis wird auf der gemeinsamen Karte notiert. (Stableford oder Zählwettbewerb)
Tipp:	Beim Scramble darf die Reihenfolge der Spieler, die ihre Schläge machen frei gewählt werden – es kann z.B. sinnvoll sein, den „sichersten“ Spieler zuerst schlagen zu lassen, denn wenn ein Ball schon mal gut liegt, kann ein „Longhitter“ etwas riskieren.